- Verknüpfung von Tabellen (Join)
 - Wir machen ein Select über zwei Tabellen (Professor, Vorlesung)
 - Ziel: wir wollen den Dozenten-Namen zu jeder Vorlesung sehen

```
> SELECT *
         Professor , Vorlesung ;
                     | VorlNr | Titel |
  PersNr | Name
           Wirth
                         5001
           ·Tesla····|····5001··|·ET
                         5001
           Urlauber
           Wirth ..... 5022 |
                                · 17
           Tesla
                         5022
           Urlauber I
                         5022
           ·Wirth·····|····5045··|·DB
           Tesla
                         5045
                                 DB
           Urlauber I
                         5045
                                DB
```

- Offensichtlich werden einfach alle (3*3 = 9) Kombinationen gebildet
- Sinnvoll sind aber nur die, bei denen PersNr übereinstimmt

- Verknüpfung von Tabellen (mit Bedingungen)
 - Wir wollen ja nur bestimmte Datensätze → WHERE-Klausel
 - Idee: WHERE Professor.PersNr = Vorlesung.PersNr

```
> SELECT *
FROM Professor , Vorlesung
WHERE Professor.PersNr = Vorlesung.PersNr;

+-----+
| PersNr | Name | VorlNr | Titel | PersNr |
+-----+
| 15 | Tesla | 5001 | ET | 15 |
| 12 | Wirth | 5022 | IT | 12 |
| 12 | Wirth | 5045 | DB | 12 |
+-----+
```

- Das sind die gewünschten Datensätze.
- Die Spalte PersNr ist allerdings doppelt. (Frage: Warum?)

Verknüpfung von Tabellen

Jetzt lassen wir noch die unwichtigen Spalten weg

- Das Verknüpfungs-Attribut PersNr ist übrigens gar nicht mehr in der Ausgabe.
- Verständnisfrage: Warum ist die Verknüpfung anhand dieses Elements trotzdem möglich?

- Verknüpfung von Tabellen (inner Join)
 - Diese Verknüpfung nennt man einen inner Join der Tabellen
 - Es wird das Kreuzprodukt über beide Tabellen gebildet.
 - Dann werden die Kombinationen, die die Join-Bedingung nicht erfüllen, ausgefiltert (siehe WHERE-Bedingung oben)
 - Das besondere am <u>inner Join</u> ist, dass Datensätze beider Tabellen die keinen passenden Join-Partner haben, nicht auftauchen
 - Beispiel: Dozent (20, "Urlauber") hat keine Vorlesung
 - Es gibt dafür auch ein explizites Konstrukt:
 - FROM ... INNER JOIN ... ON ...

```
> SELECT Vorlesung.Titel, Professor.Name
FROM Professor INNER JOIN Vorlesung
ON Professor.PersNr = Vorlesung.PersNr;
```

Das Ergebenis ist das selbe wie zuvor.

Verknüpfung von Tabellen (USING)

- Werden <u>nur gleichnamige</u> Attribute verglichen,
 so kann im Join anstatt <u>ON</u> auch <u>USING</u> verwendet werden
 - Anstatt ON ...

```
> SELECT *
FROM Professor INNER JOIN Vorlesung
ON Professor.PersNr = Vorlesung.PersNr;
```

... kann man auch USING verwenden:

```
> SELECT *
FROM Professor INNER JOIN Vorlesung
USING (PersNr);
```

• Im letzteren Fall ist zudem das in USING angegebene Attribut nicht mehr doppelt vorhanden:

```
> SELECT * FROM Professor INNER JOIN Vorlesung USING (PersNr);

| PersNr | Name | VorlNr | Titel |
| 15 | Tesla | 5001 | ET |
| ... ...
```

- Verknüpfung von Tabellen (outer Join)
 - Es gibt auch einen outer Join zwischen Tabellen
 - Besonders nützlich ist der left outer Join
 - Es wird analog zum inner Join vorgegangen
 - Datensätze der linken Tabelle, die keinen Join-Partner haben, werden mit NULL-Werten verknüpft in die Ergebnismenge aufgenommen
 - Bsp.: Professor (20, Urlauber) wird mit NULL-Vorlesungsattributen gelistet

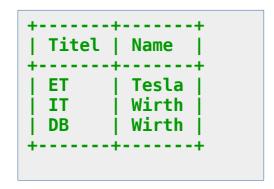
```
> SELECT Vorlesung.Titel, Professor.Name
FROM Professor LEFT OUTER JOIN Vorlesung
USING (PersNr);

-----+
| Titel | Name |
+----+
| IT | Wirth |
| DB | Wirth |
| ET | Tesla |
| NULL | Urlauber |
+----+
```

Beim outer Join (ohne "left") geschieht dies auf beiden Seiten so.

- Verknüpfung von Tabellen (Subqueries)
 - Man kann in Queries auch auf das Ergebnis von eingeschachtelten Anfragen Bezug nehmen (Subqueries)

• Für jeden Datensatz der äußeren Anfrage (über Vorlesung) wird die innere Anfrage (über Professor) einmal ausgeführt.



- Da das ineffizient ist vermeidet man das, wenn auch ein Join möglich ist.
- Frage: Ist das ein Inner- oder ein Outer Join?

- Verknüpfung von Tabellen (Subqueries)
 - Subqueries können auch als Bedingungen (in WHERE-Klauseln) wie Werte benutzt werden.

- Frage: Was bedeutet diese Anfrage?
- Sie dürfen dort meist nur einen Wert (Datensatz) liefern
 - Frage: Kann das hier schief gehen?

- Verknüpfung von Tabellen (Subqueries)
 - Subqueries können auch als Datenquellen (in FROM-Klauseln) benutzt werden.
 - Primitives Beispiel:

- Das kann bei komplexeren Anfragen zur klareren Strukturierung dienen.
 - Hier darf der Subquery natürlich mehrere Datensätze liefern.
 - Übung: Geben Sie ein Beispiel an, bei dem das sinnvoll genutzt wird.

Erzeugung des Datenschemas

- Wir betrachten nun, wie die Datenstrukturen der Beispiel-Datenbank aus dem obigen Beispiel in SQL erzeugt werden.
 - Vorzugsweise bereitet man die Generierung als SQL-Datei vor und importiert diese dann per Eingabeumleitung auf Kommandozeilenebene in den mysql-Client.

```
[~] mysql < create-schema.sql
```

• Damit Erzeugung der Datenbank zum Testen immer erneut erfolgen kann, löschen wir zuallererst möglicherweise noch existierende frühere Fassungen

 Nun existiert die leere Datenbank "wikipedia_sql_example" und ist aktuelle Datenbank.

Erzeugung des Datenschemas

- "CREATE TABLE ..." erzeugt eine neue Tabelle
 - Definition der Spalten (Name, Typ, Eigenschaften)
 - Angabe von **Tabelleneigenschaften** (Primärschlüssel, ...)

Beispiel

- Die Spalte MatNr ist ein Integer mit maximal 10 Stellen
- Die Spalte Name ist ein Character-String mit max. 64 Zeichen
- Primärschlüssel ist die Spalte MatNr
- Siehe https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/create-table.html

- Erzeugung des Datenschemas: Datentypen (Auszug)
 - Ganze Zahlen: INT, INTEGER
 - INT[(length)] [UNSIGNED]
 - Fließkommazahlen: FLOAT
 - FLOAT [(length,decimals)] [UNSIGNED]
 - Strings mit fester / begrenzter Länge: CHAR, VARCHAR
 - CHAR[(length)] (Strings werden mit Leerzeichen aufgefüllt)
 - VARCHAR(length) (Strings werden mit exakter L\u00e4nge gespeichert)
 - Optional Angabe von Encoding / Collation
 - ... [CHARACTER SET charset_name] [COLLATE collation_name]
 - Strings mit variabler Länge: TEXT
 - Optinal mit Encoding / Collation

Erzeugung des Datenschemas: Datentypen (Auszug)

Viele weitere Datentypen, z.B. ...

- Zeit/Datum: DATE, TIME, DATETIME
- Aufzählungstypen: ENUM
 - ENUM(value1,value2,value3,...)
 - Beispiel: ENUM('yes', 'no', 'perhaps')
- Binäre Objekte: BLOB
 - "Binary Large Object", werden uninterpretiert gespeichert
- Viele Typ-Varianten
 - z.B. zu INT, INTEGER: TINYINT, SMALLINT, MEDIUMINT, BIGINT
 - Haben meist unterschiedliche Wertebereiche

Erzeugung des Datenschemas: Spalten-Eigenschaften

Jede <u>Spalte</u> kann weitere Eigenschaften haben, z.B. ...

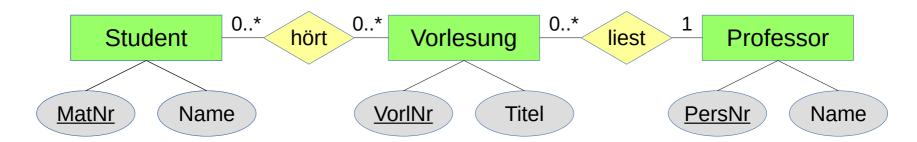
- Ist NULL als Wert erlaubt (default: ja): NULL, NOT NULL
- Einen Default-Wert angeben: DEFAULT value
 - Beispiel: comment TEXT <u>DEFAULT 'no comment'</u>
- Werte der Spalte müssen sich unterscheiden: UNIQUE
 - NULL-Werte (wenn erlaubt) dürfen mehrfach vorkommen
- Spalte ist Primärschlüssel: [PRIMARY] KEY
 - Impliziert NOT NULL und UNIQUE
 - Besser trotzdem explizit angeben!
- Automatisch neuen Wert setzen: AUTO_INCREMENT
 - Wenn beim Einfügen kein Wert angegeben wird, wird ein noch nie genutzter Wert (der zudem größer ist als der maximal vorhandene) eingesetzt.
 - Verständnisfrage: Wozu braucht man das?

- Erzeugung des Datenschemas: Tabellen-Eigenschaften
 - Die <u>Tabelle</u> kann ebenfalls Eigenschaften haben, z.B. ...
 - Mehreren Spalten müssen sich als Tupel unterscheiden: UNIQUE
 - UNIQUE [KEY](index_col_name, ...)
 - Wenn mehrere Spalten nicht die selbe Wertkombination haben dürfen
 - Mehrere Spalten sind Primärschlüssel: [PRIMARY] KEY
 - PRIMARY KEY (index_col_name,...)
 - Beispiel: PRIMARY KEY (MatrNr, VorlNr)
 - Spalten sind Fremdschlüssel: FOREIGN KEY
 - FOREIGN KEY (index_col_name,...) reference_definition

- Erzeugung des Datenschemas: Tabellen-Eigenschaften
 - FOREIGN KEY (index_col_name,...) reference_definition
 - reference_definition: REFERENCES tbl_name (index_col_name,...)
 [ON DELETE reference_option]
 [ON UPDATE reference_option]
 - reference_option: RESTRICT | CASCADE | SET NULL | ...
 - Zur Erinnerung: Referentielle Integrität
 - Referenzierte Objekte müssen existieren!
 - Was passiert, wenn der referenzierte Schlüssel verändert / gelöscht wird?
 - RESTRICT: Das ist nicht erlaubt, so lange es Referenzen gibt
 - CASCADE: Ändere den Fremdschlüssel ebenfalls ab
 - SET NULL: lösche den Fremdschlüssel (auf NULL setzen)
 - SET DEFAULT: Fremdschlüssel auf angegebenen Wert setzen
 - NO ACTION: Erst mal erlauben, am Ende der **Transaktion** (s.u.) prüfen
 - Siehe auch http://en.wikipedia.org/wiki/Foreign_key

Anwendungsbeispiel (SQL-Schema)

ER-Schema



Beispiel-Daten

Student		hört		Vorlesung			Professor	
<u>MatNr</u>	Name	<u>MatNr</u>	<u>VorINr</u>	<u>VorINr</u>	Titel	PersNr	<u>PersNr</u>	Name
26120	Fichte	25403	5001	26120	ET	15	12	Wirth
25403	Jonas	26120	5001	25403	IT	12	15	Tesla
27103	Fauler	26120	5045	27103	DB	12	20	Urlauber

- Quelle: Deutsche Wikipedia-Seite zu SQL
 - http://de.wikipedia.org/wiki/SQL

Erzeugung des Datenschemas

Tabelle Student anlegen

- Die MatrNr ist ein vorzeichenloser Integer mit max 10 Dezimalstellen.
 - Da sie Primärschlüssel sein soll, ist sie
 - UNIQUE (die Werte dafür müssen verschieden sein, sofern sie nicht NULL sind)
 - NOT NULL (es m\u00fcssen konkrete Werte benutzt werden, NULL ist verboten)
 - AUTO_INCREMENT (es werden beim Einfügen ggf. automatisch Werte vergeben)
- Der Name ist ein String mit max. 64 Zeichen
 - NOT NULL (es müssen konkrete Werte benutzt werden, NULL ist verboten)
- PRIMARY KEY (MatNr): MatNr ist Primärschlüssel der Tabelle

Erzeugung des Datenschemas

Tabelle Professor anlegen

```
CREATE TABLE Professor (
PersNr INT(10) UNSIGNED
UNIQUE
NOT NULL
AUTO_INCREMENT,
Name CHAR(64) NOT NULL,

PRIMARY KEY (PersNr)
);
```

völlig analog zu oben

Erzeugung des Datenschemas

Tabelle Vorlesung anlegen

```
CREATE TABLE Vorlesung (
              VorlNr INT(10)
                                   UNSIGNED
                                   UNIQUE
                                   NOT NULL
                                   AUTO INCREMENT.
                                   NOT NULL,
              Titel CHAR(64)
              PersNr INT(10)
                                   UNSIGNED
                                   NULL.
              PRIMARY KEY (VorlNr),
              FOREIGN KEY (PersNr) REFERENCES Professor(PersNr)
                       ON DELETE SET NULL
                       ON UPDATE CASCADE
);
```

- Neu ist hier die Fremdschlüssel-Definition
 - PersNr ist Fremdschlüssel zum Attribut PersNr in der Tabelle Professor
 - Beim Löschen des referenzierten Professors wir der Verweis auf NULL gesetzt
 - Beim Ändern der Personalnummer des Professors wird die neue übernommen

Erzeugung des Datenschemas

Beziehungs-Tabelle "hört" anlegen

- Neu ist hier der zweiteilige Primärschlüssel
 - (MatNr, VorlNr) bilden gemeinsam den Primärschlüssel
 - Sie sind daher gemeinsam UNIQUE
 - MatNr und VorlNr sind einzeln Fremdschlüssel zu Student bzw. Vorlesung
 - Beim Löschen des referenzierten Professors oder der referenzierten Vorlesung wird der betroffen "hört"-Datensatz auch gelöscht.

Einfügen von Datensätzen

für jede Tabelle werden die vorgegebenen Datensätze eingefügt

```
INSERT INTO Student (MatrNr, Name) VALUES
             (26120, 'Fichte'),
              (25403, 'Jonas'),
              (27103, 'Fauler');
INSERT INTO Professor (PersNr, Name) VALUES
             (12, 'Wirth'),
              (15, 'Tesla'),
             (20, 'Urlauber');
INSERT INTO Vorlesung (VorlNr, Titel, PersNr) VALUES
             (5001, 'ET', 15),
              (5022, 'IT', 12),
              (5045, 'DB', 12);
INSERT INTO hört (MatrNr, VorlNr) VALUES
              (25403, 5001),
              (26120, 5001),
              (26120, 5045);
```

Hinzufügen von (partiellen) Datensätzen

Einen Studenten mit Namen "Neumann" einfügen.

• Es wurde kein Wert für MatrNr angegeben, obwohl es Primärschlüssel ist.

```
SELECT * FROM Student;

+-----+

| MatrNr | Name |

+-----+

| 25403 | Jonas |

| 26120 | Fichte |

| 27103 | Fauler |

| 27104 | Neumann |

+-----+
```

Erklärung: MatrNr hatte ja Eigenschaft "AUTO_INCREMENT"

```
CREATE TABLE Student (
    MatrNr INT(10) UNSIGNED ... AUTO_INCREMENT, ...
```

Hinzufügen von (partiellen) Datensätzen

- Einen <u>weiteren</u> neuen Studenten mit Namen "Fauler" einfügen.

```
INSERT INTO Student (Name) VALUES
('Fauler');

SELECT * FROM Student;
+-----+
| MatrNr | Name |
+-----+
| 25403 | Jonas |
| 26120 | Fichte |
| 27103 | Fauler |
| 27104 | Neumann |
| 27105 | Fauler |
+-----+
```

- Wie finde ich den Primärschlüssel heraus? Der Name genügt ja hier nicht.
- Die Funktion LAST_INSERT_ID() liefert diese Information:

```
SELECT LAST_INSERT_ID();
+-----+
| LAST_INSERT_ID() |
+-----+
| 27105 |
+-----+
```



Löschen von Datensätzen

- Alle Professoren mit dem Namen "Urlauber" werden gelöscht

```
DELETE FROM Professor
    WHERE Name = 'Urlauber';
```

- Achtung: Name ist in Professor nicht UNIQUE (und kein Primärschlüssel)
 - Es könnten mehrere Datensätze gelöscht werden

Ändern von Datensätzen

Dem Professor mit PersNr = 20 einen neuen Namen geben

- PersNr ist Primärschlüssel, d.h. kann hier nur ein Datensatz betroffen sein
 - Vorsicht: Ohne WHERE-Klausel Würden <u>alle</u> Datensätze modifiziert werden!
- Siehe https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/sql-data-manipulation-statements.html

- Ändern von Tabellen (Datenbank-Schema Modifikation)
 - Den Studenten ein Attribut "Vorname" hinzufügen

```
ALTER TABLE Student
ADD COLUMN Vorname CHAR(64) NULL;
```

• Tipp: Da hier kein Default-Wert angegeben ist, wird das Attribut beim Anlegen der Spalte erst mal in allen Datensätzen auf NULL gesetzt. Deshalb muss das auch (zunächst) erlaubt sein (kann ggf. später wieder entfernt werden).

Alternative: **Transaktionen** (s.u.).

Den Studenten das Attribut "Vorname" wieder entfernen

```
ALTER TABLE Student
DROP COLUMN Vorname;
```

- Praktisch alle Aspekte der Tabellendefinition k\u00f6nnen nachtr\u00e4glich ge\u00e4ndert werden
 - z.B. Typ, Primärschlüssel, NULL / NOT NULL, UNIQUE ...
 - Siehe **Syntax**: https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/alter-table.html Siehe **Beispiele**: https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/alter-table-examples.html

Datenbankintegrität: Komplexe Operationen

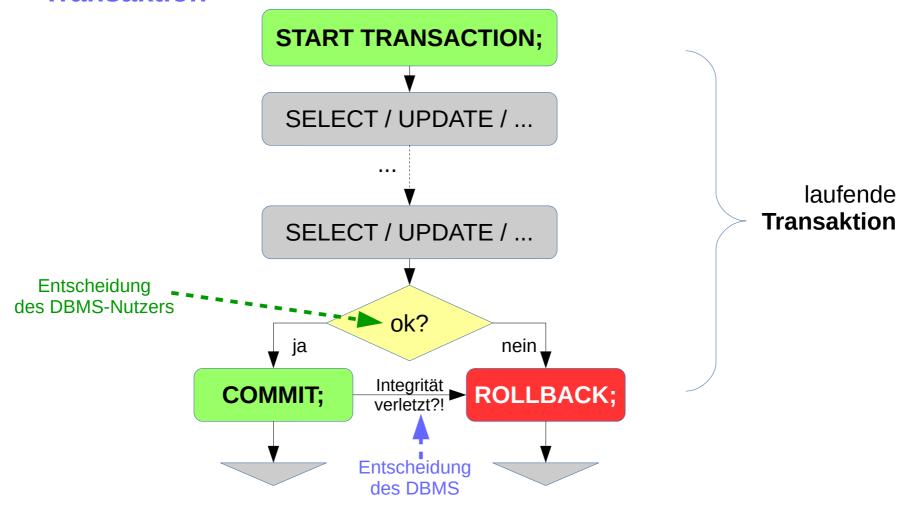
- Datenbanken garantieren Integritätsbedingungen
 - Verletzt eine Operation die Integrität, wird ihre Ausführung verweigert
- Um komplexere Operationen durchführen zu können, müssen Integritätsbedingungen <u>kurzfristig</u> auch einmal <u>verletzt</u> werden.
 - Am Ende der (komplexen) Operation müssen sie aber wieder gelten!
 - Beispiel: Bank-Überweisung Summe X von Konto A nach Konto B
 - Summe X von Konto A abbuchen
 - Summe X auf Konto B hinzubuchen
 - Logbuch der durchgeführten Überweisungen ergänzen

Danach muss z.B. die Summe aller Kontostände wieder gleich sein.

- Das DBMS muss dazu wissen, ...
 - welche Operationen logisch zusammen gehören
 - wann die Integritätsbedingungen dann wieder gelten sollen
 - was es tun soll, wenn sie dann immer noch verletzt ist
- Dazu brauchen wir eine "**semantische Klammer**" für Operationen

Datenbank-Transaktionen

 Eine solche "semantische Klammer" für Operationen nennt man Transaktion



Explizite Datenbank-Transaktionen

- Transaktion beginnen: START TRANSACTION oder BEGIN
 - Startet neue Transaktion
- Transaktion erfolgreich beenden: COMMIT
 - Die Konsistenz wird geprüft.
 - Bei Erfolg werden die Änderungen seit Transaktionsbeginn abgespeichert.
 - Bei verletzten Konsistenzbedingungen wird ROLLBACK ausgeführt.
- Transaktion abbrechen: ROLLBACK
 - Alle Änderungen seit Transaktionsbeginn werden rückgängig gemacht.

Automatische Transaktionen: Autocommit

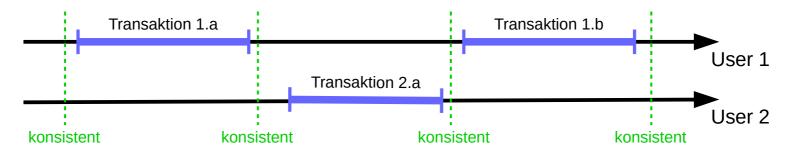
- Autocommit bedeutet, dass jede Aktion sofort Committed wird.
- Steuerbar mit "SET autocommit = {0 | 1}"
 - Außerhalb von Transaktionen normalerweise auf 1
 - Innerhalb von Transaktionen auf 0

Konzept hinter Transaktionen und Integrität: "ACID"

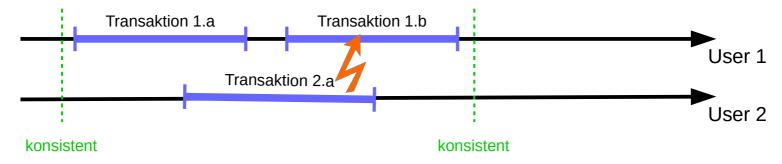
Siehe auch http://de.wikipedia.org/wiki/ACID

- "A" = Atomarität (engl. "Atomicity", Abgeschlossenheit)
 - Jede Transaktion wird ganz oder gar nicht ausgeführt
 - z.B. die Bank-Überweisung von oben darf <u>nicht halb</u> ausgeführt werden, sonst geht im Saldo Geld verloren oder entsteht
- "C" = Konsistenzerhaltung (engl. "Consistency")
 - Nach jeder Transaktion müssen alle Konsistenzbedingungen erfüllt sein
 - z.B. durch Fremdschlüssel referenzierte Objekte müssen existieren
- "I" = Isolation (engl. "Isolation", logischer Einbenutzerbetrieb)
 - Nebenläufig ausgeführte Transaktionen führen nicht zu Ergebnissen, die nicht auch durch eine sequentielle Ausführung erklärbar ist.
 - Hier gibt es aus Performancegründen auch Abschwächungen der Isolation (s.u.)
- "D" = Dauerhaftigkeit (engl. "Durability")
 - Nach einem erfolgreichen Commit gehen keine der Änderungen mehr verloren
 - Auch nicht durch einen **Systemabsturz** oder **(tolerierbaren) Hardwarefehler**

- Probleme der semantischen "Isolation"
 - Nur perfekt, wenn alle Transaktionen strikt serialisiert werden
 - Strikte Serialisation (reduziert Performance)



- Man kann versuchen, Transaktionen parallel auszuführen
 - Höhere Performance, aber auch Gefährdung der Isolation



Wunsch: Es gibt eine strikt sequentielle Ausführung, die äquivalent ist

Probleme der semantischen "Isolation"

- Oft ist perfekte Isolation aber gar nicht erforderlich
- Eingeschränkte Isolation verursacht "Read Phenomena"
 - Dirty Read
 - Daten einer noch nicht abgeschlossenen fremden Transaktion werden gelesen
 - Lost Updates (eigentlich kein "Read Phenomenon")
 - Zwei Transaktionen modifizieren parallel denselben Wert / Datensatz.
 Ein Wert setzt sich am Ende durch, der andere geht verloren.
 - Non-Repeatable Read
 - Wiederholte Lesevorgänge liefern bei den selben Datensätzen unterschiedliche Attributwerte.
 - Phantom Read
 - Wiederholte Lesevorgänge liefern eine andere Menge von Datensätzen.

Dr. J. Thees: Web 2.0 Technologien 2

- Siehe auch
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Isolation_(database_systems)
 - http://de.wikipedia.org/wiki/Isolation_(Datenbank)

- Probleme der semantischen "Isolation"
 - Isolations-Niveau Steuerbar in SQL:
 - SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL level
 - Werte für level:
 - READ UNCOMMITTED
 - READ COMMITTED (keine Dirty Reads)
 - <u>REPEATABLE READ</u> (keine Dirty + Non-Repeatable Reads)
 - SERIALIZABLE (keine Read-Phenomena mehr)



- Bei dadurch verursachten Verletzungen der Isolations-Semantik muss das DBMS die betroffene Transaktion abbrechen.
- Diskussion: Was bedeutet das f
 ür die betroffenen User?
- Es gibt hier noch weitere SQL-Mechanismen (z.B. Table-Locking)
 - Siehe auch https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/sql-syntax-transactions.html



Problem bei spekulativer Parallelausführung

- Das DBMS soll möglichst viele Aktivitäten parallel ausführen
 - Es "weiß" zu Beginn einer Nutzer-Transaktion aber nicht, auf was alles zugegriffen wird
- Kollisionen werden erst spät (während der Transaktion) festgestellt
- Idee: Vorher sagen, was man vor hat: Table Locking

```
LOCK TABLES Student READ, Vorlesung READ, hört WRITE; SELECT ...; UPDATE ...; DELETE ...;
```

- Das "LOCK TABLES" blockiert (wartet), falls eine Tabelle gerade anderweitig gelockt ist.
 - Lesendes Locking kann parallel erfolgen, schreibendes Locking nicht.
- Alle Table-Locks müssen auf einmal angefordert werden.
 - Verständnisfrage: Was könnte sonst passieren?

Wir betrachten zuletzt noch einige fortgeschrittene Konzepte von SQL und DBMS

- SQL ermöglicht es, mit Daten aktiv umzugehen:
 - Mehr als nur einfaches INSERT, DELETE und UPDATE
 - ON UPDATE und ON DELETE ermöglicht kaskadierte Reaktionen auf Änderungen bei Fremdschlüsseln (s.o.)
 - Trigger ermöglichen kaskadierte Reaktionen auf beliebige Änderungen
 - Stored Procedures ermöglichen komplexe Abläufe im DBMS zu realisieren
 - Mehr als nur statische Daten in Tabellen:
 - Views bilden dynamisch berechnete Tabellen
 - Stored Functions berechnen dynamisch Daten
 - Dies verlagert einen Teil der Applikationslogik in das DBMS
 - Vorteile: Erweiterte Konsistenz-Garantien, Zugriffsschutz, Abstraktion
 - Nachteile: Abhängigkeit vom konkreten DBMS steigt, Komplexität im DBMS

Views

- Views ermöglichen es, das Ergebnis eines SELECTs in der Datenbank wie eine reale Tabelle darzustellen
 - Beispiel: Professoren als Teilmenge aller Personen (fiktives Schema)

```
CREATE VIEW Professor AS
    SELECT * FROM Person WHERE Statusgruppe = 'PROF';
```

Auf die View kann z.B. mit SELECT zugegriffen werden

```
SELECT * FROM <a href="Professor">Professor</a> WHERE <a href="Name">Name</a> = 'Urlauber';
```

- Views können (fast) beliebige SELECTS beinhalten
 - Z.B. Auch komplexe Queries mit Joins, berechneten Attributen, etc.
- Siehe auch: https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/create-view.html

Views

- Views sind nützlich, um ein vereinfachtes Datenschema bereit zu stellen
 - z.B. als **langlebige API** für Fremdprogramme
 - um frühere Tabellenstrukturen (für Legacy-Programme) zu simulieren
- Es gibt auch Updatable Views und Insertable Views
 - Diese können per "UPDATE" oder "INSERT" beschrieben werden
 - Änderungen müssen auf die zugrundeliegenden Tabellen abgebildet werden
 - Dies hat oft eine <u>hohe Komplexität</u>
 - Beispiel: Insert in eine View, die nur einen Teil der Attribute bereithält
 - Beispiel: Insert in eine View, die einen Join darstellt
 - Dazu muss ggf. benutzerdefinierter Code im DBMS ausgeführt werden

- Stored Procedures / Functions (Stored Programs)
 - Im DBMS kann benutzerdefinierter Code abgelegt werden
 - Beispiel (Skizze): Eine komplette Überweisung durchführen

```
CREATE PROCEDURE ueberweisung(kto_from INT, kto_to INT, sum FLOAT)
    BEGIN
    START TRANSACTION;
        UPDATE Konto SET saldo = saldo - sum WHERE nummer = kto_from;
        UPDATE Konto SET saldo = saldo + sum WHERE nummer = kto_to;
    COMMIT;
    END
```

- Der Code wird vom DBMS ausgeführt
 - Durch expliziten Aufruf z.B. per CALL (Prozeduren)

```
CALL ueberweisung(123456, 738521, 100.00);
```

• ... oder z.B. durch **SELECT** (liefert Ergebnis von Funktionen)

```
SELECT passwort_test('mueller', 'geheim2345');
Bsp. dazu: s.u.
```

- Aufruf auch durch Trigger-Ereignisse
- Siehe auch: https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/create-procedure.html

Stored Procedures / Functions (Stored Programs)

- Die Berechtigung zum Aufruf kann über das Rechtesystem gesteuert werden
- Man brauch zum Aufruf aber <u>nicht</u> die unmittelbaren Zugriffsrechte auf die benutzten Tabellen
 - Dadurch kann man Teile der DB vor <u>direktem</u> Zugriff schützen
- Beispiel: Überweisung
 - Ein Benutzer darf eine Überweisung tätigen (CALL ueberweisung())
 - Er darf aber nicht direkt das Attribut Konto.saldo ändern.
 - → Erweiterte Konsistenz ("Geld kann nicht verloren gehen oder entstehen")
- Beispiel: Passwort-Test anhand Benutzer-Datenbank
 - Ein Benutzer (z.B. PHP-Script) darf ein konkretes Passwort auf Korrektheit testen (Vergleich mit Passwort (-Hash) in der DB)
 - Er darf aber nicht die (ggf. gehashten) Passwörter aus der DB lesen
 - → Sicherheit (das PHP-Script kennt nur das gerade zu testende Passwort)

Trigger

- Das DBMS kann aktiv auf Daten-Änderungen reagieren
 - Beispiel: Einen neuen Benutzer-Datensatz vor dem Einfügen vervollständigen (Zeitstempel anlegen, Passwort verschlüsseln)

```
CREATE TRIGGER creating_new_user

BEFORE INSERT ON Accounts

FOR EACH ROW

BEGIN

SET NEW.TimeStampCreated = NOW(),

NEW.Password = MD5(NEW.Password);

END
```

- Der Trigger-Body (BEGIN ... END) wird ausgeführt ...
 - ... vor ("BEFORE") oder nach ("AFTER") einem ...
 - ... "INSERT", "DELETE" oder "UPDATE" auf der angegeben Tabelle.
 - Mit "NEW" und "OLD" kann auf den neuen bzw. früheren Datensatz Bezug genommen werden
- Siehe auch: https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/create-trigger.html

SQL / MySQL: Variablen

Variablen

- Zwischenergebnisse können in User-Variablen abgelegt werden

```
    Variablen-Namen: @..., z.B. @age
```

Zuweisung: SET @var_name = expr , @var_name = expr , ...

• Beispiel: SET @age = 22

- Variablen können in allen Expressions verwendet werden
 - Beispiel: Ausgabe mit SELECT

```
SET @age = 22;

SELECT @age, @age+1;

+----+

| @age | @age+1 |

+----+

| 22 | 23 |

+----+
```

SQL / MySQL: Variablen

Variablen

- Die Ergebnisse eines SELECTs können mit SELECT ... INTO Variablen zugewiesen werden
 - Beispiel:

```
SELECT UserId, FirstName
   FROM Accounts WHERE LastName = 'Mayer' LIMIT 1
   INTO @uid, @fn;
```

Select-Ergebnis darf nur ein einzelner Record sein (ggf. "LIMIT 1")

Systemvariablen

- Systemvariablen steuern Eigenschaften der DB oder Session
 - Zuweisung: SET [GLOBAL | SESSION] system_var_name = expr
 - Beispiel: SET GLOBAL sql_mode = 'STRICT_ALL_TABLES';
 - Dies aktiviert eine **strikte Prüfung** von Parametern z.B. bei INSERT
 - Ist ein z.B. Wert zu lang für einen Attribut-Typ, so bewirkt dies einen Fehler)
 - Der Default bei MySQL ist, nur eine Warnung auszugeben (sql_mode = ")
 - Siehe auch https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/sql-mode.html

SQL / MySQL: Import, Export

CSV-Daten-Export

- CSV = Comma Separated Values, z.B. aus Tabellenkalkulation
- Beispiel:

```
SELECT * FROM test
INTO OUTFILE '/tmp/test.csv'
FIELDS TERMINATED BY '\t' ENCLOSED BY '' ESCAPED BY '\\'
LINES TERMINATED BY '\n' STARTING BY '';
```

Siehe https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/select.html

CSV-Daten-Import

Beispiel:

```
LOAD DATA INFILE '/tmp/test.csv'
INTO TABLE test
FIELDS TERMINATED BY '\t' ENCLOSED BY '' ESCAPED BY '\\'
LINES TERMINATED BY '\n' STARTING BY '';
```

Siehe https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/load-data.html

SQL / MySQL: Import, Export

SQL-Datenbank-Export (Backup)

Tool "mysqldump" (auf Unix-Shell)

```
# mysqldump db_name > backup-file.sql
```

- Sichert komplettes Schema und Daten
 - Da das resultierende SQL-File die Datenbank später komplett neu aufbaut, ist es eine interessante Quelle um SQL zu lernen.
 - Mit Option "--single-transaction" transaktionsgeschütztes Backup

CSV-Datenbank-Import (Restore)

Tool "mysql" (auf Unix-Shell)

```
# mysql db_name < backup-file.sql</pre>
```